1. arraylist和linkedlist的区别（基于链表）
2. arraylist和linkedlist的时间复杂度分别是
3. ArrayList对应的线程安全类
4. 什么场景会触发并发访问异常
5. 有没有用过这个SparseArray,它的特点
6. java jdk中有哪几种线程池？创建线程池的参数代表什么意思？
7. 线程池工作的机制是怎样的？
8. java的软引用，弱引用的区别
9. HashMap是线程安全的吗？如果回答提到了ConcurrentHashMap，可以再问ConcurrentHashMap的原理
10. Acitivty的启动模式的区别，singleTask，singleTop
11. 项目有遇到过内存泄露的情况吗，泄漏的原理是什么，一般怎么解决？
12. Handler做Activity的内部类容易导致内存泄露问题，有没有遇到过？
13. 你对Gradle了解多少？
14. 有没有用Gradle写过插件来修改打包的代码？
15. 有没有用过flutter？Flutter是如何解决跨平台的问题的？
16. （如果用过flutter) 在使用过程中遇到过哪些问题，是在原生开发中不会有的，你是如何解决的？
17. 有没有做过金融方面的开发？
18. 怎么保证网络安全问题？
19. 怎么保证下单不重复，比如客户连续点了两次是否就是帮客户下了两笔单，有什么机制可以保障后端判断不重复下单？
20. F5是否了解
21. 第三方接口是否用过
22. 客户端安全是否了解，如何管理客户端安全